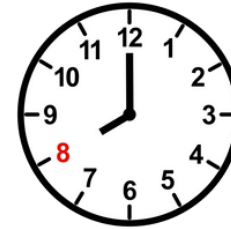
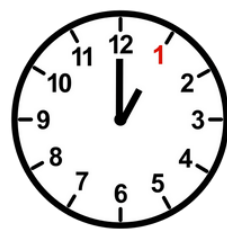
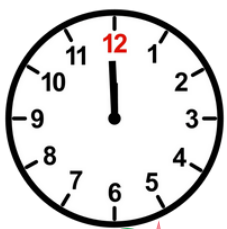
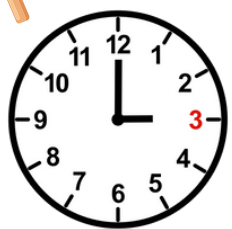
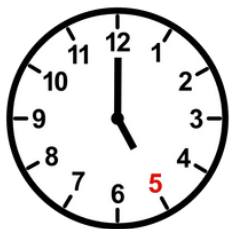
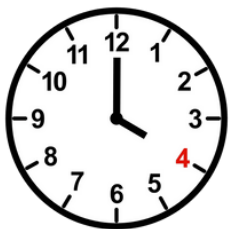


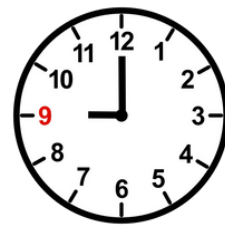
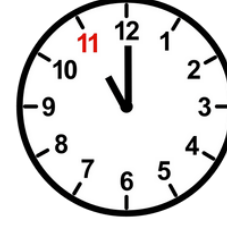
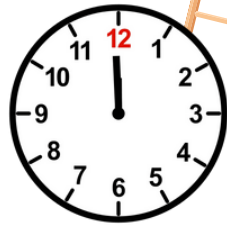
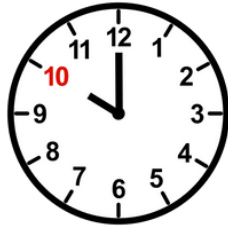
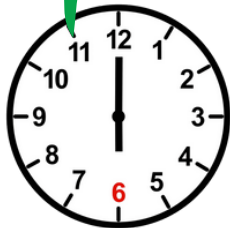
MÅL

Klockan, nivå 1: Jämnt

- Slå tärningen och flytta fram rätt antal steg.
- Säg klockslaget du landat på och visa det på din övningsklocka.
- Stege: flytta upp till den ruta stegen leder till
- Orm: flytta ner till den ruta ormens svans leder till



START



Klockan är 3

Klockan är 9

Klockan är 7

Klockan är 12

Klockan är 1

MÅL

Klockan, nivå 1: Jämnt

- Slå tärningen och flytta fram rätt antal steg.
- Säg klockslaget du landat på och visa det på din övningsklocka.
- Stege: flytta upp till den ruta stegen leder till
- Orm: flytta ner till den ruta ormens svans leder till

Klockan är 12

Klockan är 10

Klockan är 11

Klockan är 8

Klockan är 9

Klockan är 6

Klockan är 7

START

Klockan är 1

Klockan är 3

Klockan är 4

Klockan är 2

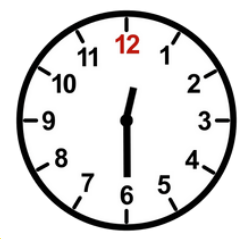
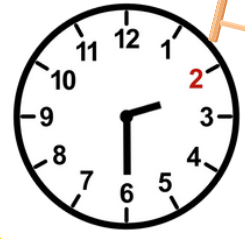
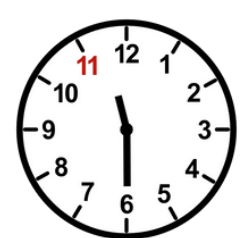
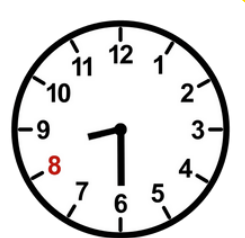
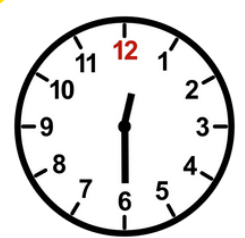
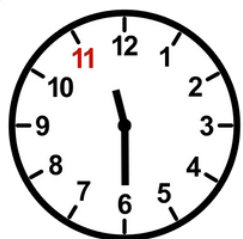
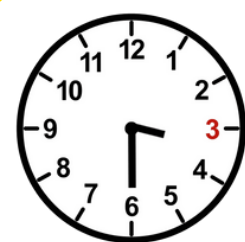
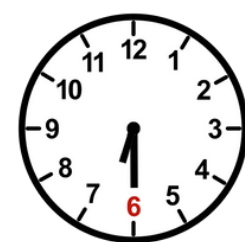
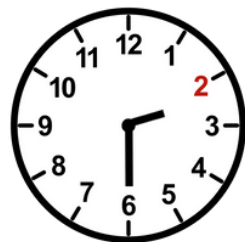
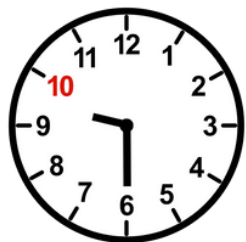
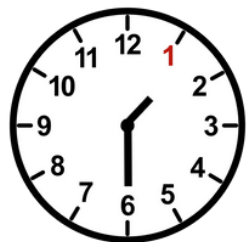
Klockan är 5

MÅL

Klockan, nivå 2: Halv

- Slå tärningen och flytta fram rätt antal steg.
- Säg klockslaget du landat på och visa det på din övningsklocka.
- Stege: flytta upp till den ruta stegen leder till
- Orm: flytta ner till den ruta ormens svans leder till

START



Klockan är
halv 3

Klockan är
halv 9

Klockan är
halv 1

Klockan är
halv 7

Klockan är
halv 12

MÅL

Klockan är
halv 10

Klockan, nivå 2: Halv

- Slå tärningen och flytta fram rätt antal steg.
- Säg klockslaget du landat på och visa det på din övningsklocka.
- Stege: flytta upp till den ruta stegen leder till
- Orm: flytta ner till den ruta ormens svans leder till

Klockan är
halv 11

Klockan är
halv 8

Klockan är
halv 9

Klockan är
halv 7

Klockan är
halv 6

Klockan är
halv 5

START

Klockan är
halv 3

Klockan är
halv 4

Klockan är
halv 2

Klockan är
halv 1

Klockan är
halv 12

MÅL

Klockan nivå 3: Kvart före/över

- Slå tärningen och flytta fram rätt antal steg.
- Säg klockslaget du landat på och visa det på din övningsklocka.
- Stege: flytta upp till den ruta stegen leder till
- Orm: flytta ner till den ruta ormens svans leder till

START

Klockan är
kvart före 5

Klockan är
kvart före 4

Klockan är
kvart före 12

Klockan är
kvart före 3

Klockan är
kvart före 10

MÅL

Klockan är
kvart före 6

Klockan nivå 3: Kvart före/över

- Slå tärningen och flytta fram rätt antal steg.
- Säg klockslaget du landat på och visa det på din övningsklocka.
- Stege: flytta upp till den ruta stegen leder till
- Orm: flytta ner till den ruta ormens svans leder till

Klockan är
kvart före 1

Klockan är
kvart före 2

Klockan är
kvart över 10

Klockan är
kvart över 9

Klockan är
kvart över 7

Klockan är
kvart över 5

START

Klockan är
kvart över 8

Klockan är
kvart över 1

Klockan är
kvart över 11

Klockan är
kvart över 3

Klockan är
kvart över 4

MÅL

Klockan nivå 4: Digitala klockan

- Slå tärningen och flytta fram rätt antal steg.
- Säg klockslaget du landat på och visa det på din övningsklocka.
- Stege: flytta upp till den ruta stegen leder till
- Orm: flytta ner till den ruta ormens svans leder till

START

13:00

19:00

17:00

09:00

20:00

00:00

14:00

22:00

12:00

11:00

18:00

21:00

16:00

01:00

08:00

10:00

07:00

Klockspelet

Syfte

Eleven tränar att avläsa klockan på ett lekfullt sätt genom att spela. Eleven avläser olika analoga klockslag (jämnt, halv, kvart före och kvart över) samt den digitala klockan.

Beskrivning

Med det här materialet får eleven träna på att avläsa klockan och säga olika klockslag. Eleven tränar på jämnt, halv, kvart före och kvart över. Det finns även ett spel som tränar den digitala klockan. Spelregler finns på spelplanen.

Skriv ut spelplanen i A3.

Bilder: Papunets bildbank, papunet.net, Sergio Palao / ARASAAC

Till läraren

Material

- laminerad spelplan i A3
- tärning
- spelpjäser
- övningsklockor